

.1. Denumirea proiectului	TEEN FOR TEEN în Biblioteca Județeană A.D. Xenopol Arad
2. Propunător	Instituția / Persoana responsabilă pentru propunerea de proiect Biblioteca Județeană A.D. Xenopol – Arad / prof. Florin Didilescu
3. Semnatari	<p>Nume: prof. Florin Didilescu Titlu: director Telefon: [REDACTED] E-mail: [REDACTED]</p> <p>Nume: Abrudan Titus Titlu: informatician Telefon: [REDACTED] E-mail: [REDACTED]</p> <p>Nume: Tokacs Mathe Monika Titlu: bibliotecară Telefon: [REDACTED] E-mail: -</p>
4. Biblioteca gazdă	<p>Numele bibliotecii: Biblioteca Județeană A.D. Xenopol – Arad Adresa bibliotecii: Arad, Str. Gheorghe Popa de Teius, nr. 2-4, cod. 310022 Telefonul bibliotecii: 0257/256510 Adresa de e-mail: bja-director@aradlibrary.org Pagina web a bibliotecii, URL (completați doar dacă biblioteca are o pagină web): www.aradlibrary.org</p>
5. Contextul. Comunitatea vizată de proiect	<p>Contextul socio-economic : <i>Existența unui spațiu fizic și virtual, cu dotare adecvată poate veni în întâmpinarea adolescenților, contribuind la îmbunătățirea în conținuturi a petrecerii timpului liber al adolescentului arădean în bibliotecă</i></p> <p>Studiul comunității : <i>Comunitatea vizată este categoria de vârstă 15/16-18/19 ani - adolescenții arădeni.</i></p> <p>Probleme identificate in comunitate: . <i>Oferta culturală din Arad este vastă prin instituțiile culturale ca Teatrul Clasic Ioan Slavici, Filarmonica de stat, Muzeul de Artă și Științe ale naturii , școlile din Arad etc. fără însă a asigura un spațiu spațiu fizic și virtual, educativ și interactiv cu adolescenții.</i> <i>Adolescenții sunt acea categorie de vârstă la care petrecerea timpului liber este cel mai puțin instituționalizat și dirijat.</i> <i>Majoritatea adolescenților își petrec timpul liber în fața monitoarelor și TV-lor sau cluburi, cafenele, baruri săli de joc etc.</i></p>
6. Scopul proiectului	Înființarea unui grup de adolescenți Teen for Teen parteneri cu biblioteca care vor contribui la socializarea adolescentului arădean cu biblioteca - prin dezvoltarea comportamentelor cognitive, afective și psihomotorii – și la petrecerea timpului liber în mod agreabil –cult, eficient, creator prin divertisment în bibliotecă.

7. Obiectivele proiectului. Activități în proiect. Rezultate preconizate	Obiectiv 1 Crearea căilor de comunicare cu adolescenții –prin căi proprii lor – pe tema realizării unui loc de divertisment „ altfel” pentru adolescenți în bibliotecă	Rezultate așteptate <i>-Formarea unui grup de 10-15 adolescenți în care se trezește interesul pentru un asemenea loc fizic și virtual</i>
	Obiectiv 2 Realizarea unui grup managerial de adolescenți în vederea constituirii într-un grup Teen for Teen și conceperii strategiilor și a unei logistici împreună cu psihologi și bibliotecari în funcție de cerințele proprii	Rezultate așteptate -Existența unui plan de activitate cu program și teme bine definite a grupului spre a mări spațiul de impact cu cei care nu frecventau biblioteca
	Obiectiv 3 Realizarea SIGLEI grupului Teen for Teen prin concurs cu premiu	Rezultate așteptate -Sigla
	Obiectiv 4 Realizarea IMN-ului grupului Teen for Teen prin concurs cu premiu de creație literară (versuri, calambururi, jocuri de cuvinte) și muzică	Rezultate așteptate -Imnul
	Obiectiv 5 Proiectarea și crearea unui Meniu în cadrul site-ului bibliotecii cu submeniurile aferente folosind SIGLA și IMNul grupului Teen for Teen prin concurs cu premiu	Rezultate așteptate -Meniu funcțional, cu eticheta Teen for Teen în cadrul sitului bibliotecii.
8. Grup(-uri) țintă	Comunitatea vizată este categoria de vârstă 15/16-18/19 ani <i>- adolescenții arădeni- ei vor beneficia de un loc fizic în incinta bibliotecii și de un spațiu virtual pe situl bibliotecii</i> <i>-Biblioteca având un număr mai mare de vizitatori și un serviciu nou dedicat adolescenților</i> <i>Urmăriți categoriile:</i> Persoane implicate direct în proces <i>în planificare bibliotecarii, informaticieni</i> <i>în derulare bibliotecarii, informaticieni, psihologi, profesori și adolescenții</i> <i>în coordonare –responsabili de proiect împreună cu adolescenții</i> <i>în monitorizare - responsabili de proiect</i> Participanți la activități (estimați) : participanți virtuali aprox. 300; participanți fizici aprox. : 30/activitate. Parteneri - școli	

	Beneficiari indirecti – în sens larg toată comunitatea orașului iar în sens mai restrâns părinții, profesorii
9. Rezumatul proiectului.	<p><i>-Deoarece majoritatea adolescenților își petrec timpul liber în fața monitoarelor și TV-lor sau cluburi, cafenele, baruri săli de joc etc biblioteca Județeană A.D. Xenopol din Arad dorește să vină în întâmpinarea acelor tineri care doresc un loc diferit de cele amintite mai înainte și să asigure un loc de divertisment fizic și virtual pe termen lung acestor tineri.</i></p> <p><i>-La început dorim să pătrundem,- prin mijloace specifice adolescenților (bloguri, e-mailuri), anunțuri, reclame tradiționale – în „lumea lor” spre a ne face cunoscută intenția iar apoi ai invita la parteneriat.</i></p> <p><i>Identificarea și apoi constituirea unui „nucleu” al grupului Teen for Teen și apoi lărgirea acestuia va avea loc prin organizări de concursuri tematice ca: realizarea siglei,mottoului, imnului,iar apoi transpunerea acestora în format electronic care de fapt se va afla pe situl bibliotecii.</i></p> <p><i>-Realizarea acestora va necesita și prezența fizică a acestor tineri în bibliotecă (cât mai aproape de rafturile cu cărți alese special pentru ei) unde dorim să le punem la dispoziție un spațiu ușor configurabil cu un ambient plăcut colorat și iluminat, delimitabil prin panouri-paravane pictate, ilustrate chiar de ei și mobilat cu fotolii tip pară și cuburi.</i></p> <p><i>-Acest grup de adolescenți, năzuim să reprezinte un „nucleu” pe viitor pentru bibliotecă prin care biblioteca își va putea face auzită vocea și mai mult în rândul tinerilor arădeni atât în cultură cât și în educație.</i></p>
10. Durata și programul de desfășurare.	<p><i>Proiectul se desfășoară pe trei mari etape pe parcursul a 24 de săptămâni (14.02-31.07.2010)</i></p> <p><i>1.constituirea unui grup de adolescenți dornici să aibă un loc de petrecere a timpului liber în mod agreabil –cult, eficient, creator prin divertisment în bibliotecă.</i></p> <p><i>2, Grupul își va concepe strategiile și logica de funcționare.</i></p> <p><i>3. Trecerea la acțiune al grupului spre a-și atrage alți tineri talentați și mai puțin talentați dar interesați de desen, muzică, literatură, informatică aplicată sau alte activități recreativ-educative. Atragerea acestor adolescenți se va realiza prin scoaterea la concurs, realizarea siglei, mottoului, imnului și al spațiului virtual pe situl bibliotecii.</i></p>
11. Resurse ce vor fi utilizate în cadrul proiectului. Menționați atât resursele existente cât și pe cele preconizate a fi atrase	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Resurse umane: elevi și profesori de muzică, de desen și psihopedagogi din Arad</i> • <i>Timp alocat: 24 de săptămâni</i> • <i>Echipamente:Resurse proprii : rețeaua de internet al bibliotecii, situl bibliotecii A. D. Xenopol –Arad, aparat foto, cameră video, videoproiector,imprimantă, servicii, consumabile</i> • <i>Resurse finanțare lrex : mobilier, corpuri de iluminat, panouri OSB, premii, servicii de consultanță, consumabile</i> • <i>Spații necesare: spațiul bibliotecii</i> • <i>Parteneriate :toate școlile din Arad în special cu clase de informatică și Liceul de artă Sabin Drăgoi,</i> • <i>Sponsorizări -</i>

	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Voluntari – bibliotecarii și profesori</i> 					
12. Constrângeri. Provocări. Riscuri.	<ol style="list-style-type: none"> 1. insuficiența fondurilor (scumpiri, inflație, criză economică) rezolvabil prin reeșalonare de fonduri 2. numărul scăzut de tineri interesați dar pe care preconizăm ai atrage prin premii 3. neprevăzute 4. neestimarea potrivită a duratelor și perioadelor – rezolvare prin reestimarea lor. 					
13. Fonduri solicitate. Bugetul proiectului.	Tip resursă	Item	Cantitate	Cost estimat per item	Total costuri din finanțare IREX	Total costuri suportate de bibliotecă sau alți parteneri/sponsori
	Echipamente					
	<i>rețeaua de internet al bibliotecii</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>Situl bibliotecii A. D. Xenopol</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>aparat foto</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>cameră video</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>videoproiectot</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>imprimantă</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>spațiu</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>Utilități curente</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>Fondul de carte și media al bibliotecii</i>					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	<i>Fotoliu Puff</i>	1	8	160	1280	
	<i>Corpuri de iluminat mobile</i>	1	4	100	400	
	<i>Panouri OSB</i>	1	3	50	150	
	<i>Premii în obiecte</i>	1	10+3	500+1500	2000	
	<i>Laptop</i>	1	1	1800	1800	
	Servicii					
	Facilitarea dialogului cultural -civic					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	Participarea la organizarea și marcarea evenimentelor culturale și de interes comunitar					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	Colaborarea la programe					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad

	de educație permanentă, formare și perfecționare umană					
	Servicii de consultanță psihopedagogică	1	3 ore	50	150	
	Consumabile					
	toner					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	hârtie					Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad
	Spray graffiti	1	0	30	600	
	Caps graffiti	1	0	0,8	16	
	Trafalet	1		10	10	
	protocol	1		50	500	
	vopsea	1		50	50	
	Marker graffiti	1	0	5	100	
	TOTAL LEI				7056 lei	1415 lei
	Total fonduri solicitate de la IREX: 2493.29 USD				Total fonduri contribuție bibliotecă sau alți parteneri/sponsori: 500 USD	
	Buget total: 3000 USD Cursul oficial RON/USD la data cererii: 26.100.2009 : 2.83 lei/USD Ordonatorul de credit: Consiliul Județean Arad.... (Biblioteca / Consiliul local) Date de contact: Biblioteca Județeană A.D.Xenopol Arad Str. Gheorghe Popa de Teius, nr. 2-4, cod. 310022 Cod Fiscal: 3678300 Persoană de contact: director Florin Didilescu, Telefon [REDACTAT] E-mail: [REDACTAT]					
14. Monitorizare. Evaluare.	<i>Monitorizarea va fi efectuată de cei care au participat direct la conceperea proiectului. Ei sunt : Florin Didilescu directorul bibliotecii, Abrudan Titus informaticianul bibliotecii și Tokacs Mathe Monika bibliotecară. Acesta va avea loc conform planului detaliat de desfășurare al proiectului de pe pag.12-17</i>					
15. Rolul comunității în proiect	<i>.Teen for Teen – tineri pentru tineri sugerează intenția noastră de a implica tinerii în desfășurarea proiectului.</i> Implicare în etapa de planificare – Începând de la Obiectivul 2 grupul nucleu Teen for Teen participă direct la planificarea activităților prin realizarea unui program de activitate					

	<p>Implicare activă în desfășurarea activităților - Începând de la Obiectivul 2 grupul nucleu Teen for Teen participă direct la desfășurarea activităților prin reclamă, prin organizarea de concursuri. Preconizăm alegerea dintre ei a moderatorului și a membrilor de juriu.</p> <p>După atingerea Obiectivului 5 – Meniul TEEN for TEEN de pe situl bibliotecii rămâne în administrarea grupului cu submeniuri realizate după nevoile și sugestiile lor dar sub controlul conducerii bibliotecii.</p>
16. Durabilitatea proiectului.	<p><i>Existența unui spațiu fizic special amenajabil oricând pentru tineri sperăm să-i țină aproape de bibliotecă , care înseamnă informație și cultură , dezvoltând în ei sentimentul de apartenență la un grup cu mentalități „sănătoase”. Comunitatea locuitorilor din Arad își construiește viitorul pe o generație în prezent aflată la vârsta adolescenței.</i></p> <p><i>Orice investiție făcută , în vederea culturalizării, socializării, educării acestui segment de vârstă reprezintă o garanție pentru comunitatea arădeană pe termen lung.</i></p> <p><i>Grupul Teen for Teen sperăm să reprezinte un „neuron cultural” al comunității.</i></p>
17. Informații suplimentare	

<p>Numele comunității: Locuitorii municipiul Arad</p>
<p>Locația / limitele geografice ale comunității: Orașul Arad este localizat în extremitatea vestică a țării, la aprox. 50 km de graniță, în câmpia aluvionară a Aradului, parte a Câmpiei de Vest. Este primul oraș important din România la intrarea dinspre Europa Centrală, fiind situat pe malul Râului Mureș, în apropierea ieșirii acestuia din culoarul Deva-Lipova. Orașul se află la o altitudine de 108,5 m și se întinde pe o suprafață de 5830 ha, fiind amplasat la intersecția unor importante rețele de comunicații rutiere, respectiv Coridorul european rutier IV cu traseul șoselei rapide ce va lega Ucraina cu Serbia. Situația la intersecția drumurilor europene E 68/60 la 594 km de București (E) și 275 km de Budapesta (V), precum și E 671 la 50 km de Timișoara (S) și 117 km de Oradea (N), constituie un factor favorizant pentru dezvoltarea sa economică și urbană, Municipiul Arad este principala poartă de intrare în România, cel mai important nod rutier și feroviar din vestul țării.</p>
<p>Mărimea aproximativă a populației comunității și descriere demografică: Conform recensământului populației efectuat în anul 2002, Aradul avea o populație de 172.827 locuitori. Cifrele au suferit sensibile modificări ulterioare, datorate emigrărilor și dinamicii populației în teritoriu. Ca urmare a evoluției istorice a regiunii Banat și a orașului Arad populația acestuia are următoarea componență etnică (date obținute la recensământul populației și locuințelor din 2002) : 142.966 români (82,72%), 22.479 maghiari (13,01%), 3.004 romi (1,74%), 2.219 germani (1,28%), 605 sârbi (0,4%), 450 slovaci (0,26%), 251 bulgari (0,14%), 179 italieni (0,10%), 157 evrei (0,09%), 114 ucraineni (0,06%), 59 cehi (0,03%), 55 altă etnie din afara Europei (0,03%), 44 turci (0,02%), 35 altă etnie din Uniunea Europeană (0,02%), 28 polonezi (0,02%), 24 ruși (0,01%), 24 sloveni (0,01%), 19 șvabi (0,01%). Populația Aradului, pe sexe, în anul 2007 : feminin 88.552, masculin 77.685 locuitori</p>
<p>Scurtă descriere a istoriei comunității: Urmele locuirii zonei Aradului coboară adânc în preistorie, către finele mileniului V î.d.Hr. Numeroase descoperiri arheologice atestă continuitatea locuirii acestei zone de-a lungul epocii bronzului, a statului dac și a ocupării romane, a epocii prefeudale și a celei feudale. Prima atestare documentară a Aradului : în 1028. În anul 1551 Aradul cade sub dominație otomană. La sfârșitul secolului al XVIII-lea intră sub dominație habsburgică iar în 1702 devine oraș cameral, căpătând astfel drepturi economice. Alături de populația locală română și maghiară, vor fi colonizați sârbi și germani. Mai târziu vor fi acceptați în oraș și negustorii evrei. În 1834 orașului i se conferă în prezența împăratului Francisc I statutul de oraș liber regesc. 1871 : Aradul devine municipiu. Iulie 1919 : preluarea conducerii Aradului de către administrația română. 1920-1930 : urbanizare accentuată a orașului. 1948 : Legea naționalizării trece fabricile și societățile particulare arădene în proprietatea statului. 1989 : Aradul se alătură imediat revoltei începute la Timișoara.</p>
<p>Persoane cheie și lideri ai comunității: Nicolae Ioțcu – Președintele Consiliului Județean Arad Adrian Țolea – Vicepreședintele Consiliului Județean Arad Gheorghe Falcă – Primarul municipiului Arad</p>
<p>Probleme de interes pentru comunitate: Lipsa unui parteneriat viabil între mediul cultural și cel educațional, pentru dezvoltarea comună a unor proiecte de educație culturală sau a unor evenimente culturale și artistice care să atragă tânăra generație.</p>
<p>Oportunități identificate la nivelul comunității: Conform Strategiei Culturale a Municipiului Arad 2009-2013, mediul educațional oferă : - existența unei rețele școlare dense la nivel preuniversitar și universitar ; - potențial ridicat pentru atragerea de noi consumatori culturali – tineri, din mediul educațional ; - mediul educațional – ofertant cultural ;</p>

Denumirea proiectului	TEEN for TEEN în Biblioteca Județeană A.D. Xenopol - Arad			
Scopul proiectului	Înființarea unui grup de adolescenți Teen for Teen parteneri cu biblioteca care vor contribui la socializarea adolescentului arădean cu biblioteca - prin dezvoltarea comportamentelor cognitive, afective și psihomotorii – și la petrecerea timpului liber în mod agreabil –cult, eficient, creator prin divertisment în bibliotecă			
<p>Obiectiv 1</p> <p>Crearea căilor de comunicare cu adolescenții –prin căi proprii lor – pe tema realizării unui loc de divertisment „ altfel” pentru adolescenți în bibliotecă</p> <p>Durata 6 săptămâni (14.02-27.03.2010)</p>				
Activități propuse	<p>A1: Activitate 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crearea Blogului pe tema înființării grupului Teen for Teen • Biblioteca, 14.02-27.03.2010 • adolescenții arădeni 	<p>Responsabil Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</p>	<p>Resurse necesare resurse materiale: Calculator, Internet resurse umane: informatician, bibliotecari timp: 6 săptămâni spațiu: virtual</p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită -Formarea unui grup de 10-15 adolescenți în care se trezește interesul pentru un asemenea loc fizic și virtual -Existența blogului</p>
	<p>A2: Activitate 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizarea de legături cu școli, licee din Arad pe tema înființării grupului Teen for Teen • Biblioteca, 14.02-27.03.2010 adolescenții arădeni, profesor diriginți, părinți 	<p>Responsabil responsabilii de proiect, bibliotecari</p>	<p>Resurse necesare resurse materiale: Calculator, imprimante, consumabile pt afișe și materiale de informare (pliante, broșuri etc.) resurse umane: informatician, bibliotecari timp: 6 săptămâni spațiu: virtual pe situri și bibliotecă, școli, cluburi etc.</p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită -Formarea unui grup de 10-15 adolescenți în care se trezește interesul pentru un asemenea loc fizic și virtual -monitorizarea vizitatorilor pe blog</p>

	A3: Activitate 3 Intrarea în contact direct cu adolescenții arădeni 28.02-27.03.2010 adolescenții arădeni, profesor diriginți, părinți	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</i>	Resurse necesare resurse materiale: <i>Internet</i> resurse umane: <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</i> timp: <i>4 săptămâni</i> spațiu: <i>virtual și biblioteca</i>	Rezultate așteptate și termene limită -Formarea unui grup de 10-15 adolescenți în care se trezește interesul pentru un asemenea loc fizic și virtual -monitorizarea vizitatorilor pe blog
	A4: Activitate 4 Amenajarea unui spațiu reconfigurabil cu un ambient atractiv pentru adolescenți 28.02-27.03.2010 bibliotecarii	Responsabil <i>responsabilii de proiect, bibliotecari</i>	Resurse necesare resurse materiale: <i>fotolii tip pară și cub, corpuri de iluminat design</i> resurse umane: <i>responsabilii de proiect, bibliotecari</i> timp: <i>4 săptămâni</i> spațiu: <i>biblioteca</i>	Rezultate așteptate și termene limită -Existența spațiului - fotografii
Comentarii	Considerăm foarte importantă existența acestui spațiu specific vârstei, pentru a oferi și un altfel de ambient decât obișnuitul aspect de bibliotecă.			
Obiectiv 2 Realizarea unui grup managerial de adolescenți(10/15 adolescenți) în vederea constituirii într-un grup Teen for Teen și conceperii strategiilor și a unei logistici împreună cu psihologi și bibliotecari în funcție de cerințele proprii Durata 4 săptămâni (28.03-24.04.2010)				
Activități propuse	A1: Activitate 1 • <i>Întâlniri virtuale și fizice cu adolescenții cu scopul conceperii unui program de activități pe teme solicitate de ei</i> • <i>Biblioteca, 28.03-24.04.</i>	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari și un psihologpedagog</i>	Resurse necesare resurse materiale: <i>consumabile</i> resurse umane: <i>psihopedagog responsabilii de proiect</i> timp: <i>4 săptămâni</i> spațiu: <i>în bibliotecă spațiul amenajat special pt ei</i>	Rezultate așteptate și termene limită - Existența unui plan de activitate cu program și teme bine definite a grupului spre a mări spațiul de impact cu cei care nu frecventau biblioteca

	2010			
	Grup/uri țintă: Grupul de 10-15 adolescenți interesați			
	A2: Activitate 2 -Teste psihopedagogice de evaluare al grupului de către un psihopedagog spre a ne cunoaște mai bine - Biblioteca 04.04-24.04. - Grupul de 10-15 adolescenți interesați	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari și un psihologpedagog</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: consumabile</i> <i>resurse umane: psiholog responsabilii de proiect, bibliotecari</i> <i> timp: 3 săptămâni</i> <i>spațiu: virtual și în bibliotecă spațiul amenajat special pt ei</i>	Rezultate așteptate și termene limită - teste - -existența unui profil intelectual cu privire la competențe, aptitudini și vocație al celor din grup
	A3: Activitate 3 -Realizarea programului propriu zis -Biblioteca, 11.04-24.04.2010 -Grupul de 10-15 adolescenți interesați	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari și un psihologpedagog</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: consumabile</i> <i>resurse umane: "nucleul" grupului Teen for Teen, responsabilii de proiect, bibliotecari</i> <i> timp: 2 săptămâni</i> <i>spațiu: virtual și în bibliotecă spațiul amenajat special pt ei</i>	Rezultate așteptate și termene limită -Existența unui plan de activitate cu program și teme bine definite a grupului spre a mări spațiul de impact cu cei care nu frecventau biblioteca
Comentarii	Apelăm la psihopedagogi, folosind experiența lor în comunicarea cu adolescenții.			
Obiectiv 3 Realizarea SIGLEI grupului Teen for Teen prin concurs cu premiu Durata 4 săptămâni (25.04-22.05.2010)				
Activități propuse	A1: Activitate 1 • Anunțarea prin blog, afișe, și situri, al concursului de creație – <i>SIGLA grupului</i>	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari, un</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: consumabile</i> <i>resurse umane: Responsabil Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect,</i>	Rezultate așteptate și termene limită -anunțul pe blog -afișele -alte materiale de reclamă

	<p><i>Teen for Teen- prin tehnica graffiti(spray și marker)</i></p> <p>• 25.04-15.05.2010</p> <p>adolescenții arădeni</p>	profesor de desen	<p>bibliotecari și un profesor de desen</p> <p><i> timp: 3 săptămâni</i></p> <p><i> spațiu: virtual pe blog și situri, școli, cluburi etc. și în bibliotecă</i></p>	
	<p>A2: Activitate 2</p> <p>Înscrierea concurenților până la data de 15.05.2010</p> <p>02.05-15.05.2010</p>	<p>Responsabil</p> <p>Responsabilii de proiect și grupul Teen for Teen</p>	<p>Resurse necesare</p> <p><i>resurse materiale: consumabile</i></p> <p><i>resurse umane:responsabilii de proiect și grupulTeen for Teen</i></p> <p><i> timp: 2 săptămâni</i></p> <p><i> spațiu: biblioteca</i></p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită</p> <p>-cererile de înscriere</p>
	<p>A3: Activitate 3</p> <p>Desfășurarea concursului în data de 20.05.2010 –ZIUA ADOLESCENTULUI</p> <p>În curtea interioară al bibliotecii</p>	<p>Responsabil</p> <p>Responsabil Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari și un profesor de desen</p>	<p>Resurse necesare</p> <p><i>resurse materiale: panouri pentru graffiti 200x200cm., sprayuri și markere colorate, premiu</i></p> <p><i>resurse umane:cel puțin 3 concurenți, juriu compus din grup Teen for teen, prof de desen și bibliotecari</i></p> <p><i> timp: 2 ore</i></p> <p><i> spațiu: curtea interioară al bibliotecii</i></p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 3 lucrări - -Sigla câștigătoare
Monitorizare				
	A1: Activitate 1	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A2: Activitate 2	Responsabil Tokacs-Mathe Monika	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită cererile de înscriere
	A3: Activitate 3	Responsabil Director -Florin Didilescu	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită Sigla

Evaluare				
	A1: Activitate 1	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A2: Activitate 2	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A3: Activitate 3	Responsabil Director -Florin Didilescu	Resurse necesare Aparat foto digital	Rezultate așteptate și termene limită -fotografii despre concurs -lucrările concurente
Informații suplimentare				
Obiectiv 4 Realizarea IMN-ului grupului Teen for Teen prin concurs cu premiu de creație literară (versuri, calambururi, jocuri de cuvinte) și muzică Durata 4 săptămâni (23.05-19.06.2010)				
Activități propane	A1: Activitate 1 • Anunțarea prin blog, afișe, și situri, a concursului de creație – <u>IMNUL grupului Teen for Teen</u> -text și muzică • 23.05-12.06.2010 <i>adolescenții arădeni</i>	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: consumabile resurse umane: Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari, prof de muzică timp: 3 săptămâni spațiu: virtual pe blog și situri, școli, cluburi etc. și în bibliotecă</i>	Rezultate așteptate și termene limită -anunțul pe blog -afișele -alte materiale de reclamă
	A2: Activitate 2 Înscrierea concurenților până la data de 12.06.2010 30.05-12.06.2010	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: consumabile resurse umane:responsabilii de proiect și grupul Teen for Teen timp: 2 săptămâni spațiu: biblioteca</i>	Rezultate așteptate și termene limită - Cererile de înscriere
	A3: Activitate 3 Desfășurarea concursului în	Responsabil <i>Informaticianul</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: microfon,</i>	Rezultate așteptate și termene limită - Min. 3 lucrări

	data de 17.06.2010 În bibliotecă	<i>bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</i>	<i>amplificator, premiu net-book resurse umane: bibliotecari, profesori de muzică și de limba română și grupul Teen for Teen</i> <i>timp: 2 ore spațiu: biblioteca</i>	- Imnul câștigător
Monitorizare				
	A1: Activitate 1	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A2: Activitate 2	Responsabil Tokacs-Mathe Monika	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită Cererile de înscriere
	A3: Activitate 3	Responsabil Florin Didilescu - director	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită Imnul – text și muzică
Evaluare				
	A1: Activitate 1	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A2: Activitate 2	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A3: Activitate 3	Responsabil Florin Didilescu - director	Resurse necesare Aparat foto Cameră video	Rezultate așteptate și termene limită Înregistrări video
Informații suplimentare				
Obiectiv 5 Proiectarea și crearea unui Meniu în cadrul site-ului bibliotecii cu submeniurile aferente folosind SIGLA și IMNul grupului Teen for Teen prin concurs cu premiu – Durata 6 săptămâni (20.06-31.07.2010)				
Activități proapse	A1: Activitate 1 • Anunțarea prin blog, afișe, și situri, al concursului de	Responsabil <i>Informaticianul bibliotecii,</i>	Resurse necesare <i>resurse materiale: consumabile resurse umane: Informaticianul</i>	Rezultate așteptate și termene limită -anunțul pe blog -afișele

<p>proiectare al unui meniual grupului Teen for Teen pentru situl bibliotecii- transpunerea siglei în LOGOși al imnului în format MP3 cu eticheta TEEN for TEEN</p> <p>20.06-10.07.2010</p> <p>adolescenții arădeni</p>	<p>responsabilii de proiect, bibliotecari</p>	<p>bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</p> <p><i> timp: 3 săptămâni spațiu: virtual pe blog și situri, școli, cluburi etc. și în bibliotecă</i></p>	<p>-alte materiale de reclamă</p>
<p>A2: Înscrierea concurenților până la data de 10.07.2010</p> <p>27.06-10.07.2010</p>	<p>Responsabil Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</p>	<p>Resurse necesare <i> resurse materiale: consumabile resurse umane: responsabilii de proiect și grupulTeen for Teen și prof. De informatică</i></p> <p><i> timp: 2 săptămâni spațiu: biblioteca</i></p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită -cererile de înscriere</p>
<p>A3: Desfășurarea concursului în data de 15.07.2010 în bibliotecă prin prezentarea lucrărilor</p>	<p>Responsabil Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</p>	<p>Resurse necesare <i> resurse materiale: videoproiector, internet și calculatoare resurse umane: responsabilii de proiect și grupulTeen for Teen și prof. De informatică timp: 2 ore spațiu: biblioteca</i></p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 3 lucrări - lucrarea câștigătoare
<p>A4: Incorporarea noului Meniu TEEN for TEEN în situl Bibliotecii 18.07-31.07.2010</p>	<p>Responsabil Informaticianul bibliotecii, responsabilii de proiect, bibliotecari</p>	<p>Resurse necesare <i> resurse materiale: internet și calculatoare resurse umane: responsabilii de proiect și grupulTeen for Teen</i></p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită</p> <ul style="list-style-type: none"> - Meniu TEEN for TEEN în situl

			<i> timp: 2 ore spațiu: biblioteca</i>	
Monitorizare				
	A1: Activitate 1	Responsabil Abrudan Titus- informatician	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A2: Activitate 2	Responsabil Tokacs-Mathe Monika Abrudan Titus- informatician	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A3: Activitate 3	Responsabil Abrudan Titus- informatician	Resurse necesare <i>Rețea internet</i>	Rezultate așteptate și termene limită Noul meniul al sitului Bibliotecii A.D. Xenopol – Arad -până la data de 31.07.2010
Evaluare				
	A1: Activitate 1	Responsabil Abrudan Titus- informatician	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A2: Activitate 2	Responsabil Abrudan Titus- informatician	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită
	A3: Activitate 3	Responsabil Florin Didilescu- director Abrudan Titus- informatician	Resurse necesare <i>Situl Bibliotecii</i>	Rezultate așteptate și termene limită Noul meniul al sitului Bibliotecii A.D. Xenopol – Arad -până la data de 31.07.2010
Informații suplimentare				

Titlul proiectului		TEEN for TEEN în Biblioteca Județeană A.D. Xenopol - Arad											
Scopul proiectului		<i>Înființarea unui grup de adolescenți Teen for Teen parteneri cu biblioteca care vor contribui la socializarea adolescentului arădean cu biblioteca - prin dezvoltarea comportamentelor cognitive, afective și psihomotorii – și la petrecerea timpului liber în mod agreabil –cult, eficient, creator prin divertisment în bibliotecă</i>											
Calendar		sapt. 1-2 14.02- 27.02	sapt. 3-4 28.02- 13.03	sapt. 5-6 14.03- 27.03	sapt. 7-8 28.03- 10.04	sapt. 9-10 11.04- 24.04	sapt. 11-12 25.04- 08.05	sapt. 13-14 09.05-22.05	sapt. 15-16 23.05- 05.06	sapt. 17-18 06.06- 19.06	sapt. 19-20 20.06- 03.07	sapt. 21-22 04.07- 17.07	sapt. 23-24 18.07- 31.07
Obiectiv 1													
A1		x	x	x									
A2		x	x	x									
A 3			x	x									
A 4			x	x									
Obiectiv 2													

A1					x	x								
A2						x	x							
A 3							x							
Obiectiv 3														
A1							x	x						
A2								x	x					
A 3									20.0 5					
Obiectiv4														
A1									x	x				
A2										x	x			
A 3											17.0 6			
Obiectiv 5														

A1											x	x		
A2											x	x		
A 3													15.0 7	
A 4														x