

1. Denumirea proiectului	Artistii penelului digital
2. Propunător	Centrul de documentare si informare al scolii cu clasele I-VIII, "Spiru Haret", Oltenita
3. Semnatari	Nume: Zmarandache Lina Titlu: Bibliotecar Telefon: [REDACTED] E-mail: [REDACTED]
	Nume: Gur Irina Titlu: Instructeur Telefon: [REDACTED] E-mail: [REDACTED]
4. Biblioteca gazdă	Numele bibliotecii: Centrul de documentare si informare al scolii cu clasele I-VIII, "Spiru Haret", Oltenita Adresa bibliotecii: Strada Mihai Eminescu ,nr. 23, Oltenita, jud. Calarasi Telefonul bibliotecii: 0242515002 Adresa de e-mail: spiruharet_oltenita@yahoo.com
5. Contextul. Comunitatea vizată de proiect	<p>Contextul socio-economic : Municipiul Oltenita este un oras care se confrunta in ultimii 15 ani cu o problema: datorita inchiderii marilor intreprinderi care ofereau locuri de munca locuitorilor (Santierul Naval, Turnatoria, Filatura) o mare parte din populatie a plecat in tari precum Spania sau Italia. Copiii acestora raman de cele mai multe ori sub supravegherea doar a unui parinte , a bunicilor sau rudelor. In ultimul an o buna parte din acestia au revenit in tara ingrosand randurile celor care traiesc la limita existentei. Lipsa locurilor de munca face ca o buna parte din familiile oltenitene sa traiasca sub limita saraciei.</p> <p>Studiul comunității : Comunitatea vizata a fi cuprinsa in acest proiect este alcatuita in principal din copiii ai caror parinti sunt plecati in strainatate si copii proveniti din familii sarace carora le place pictura, nu au la dispozitie un calculator acasa si doresc sa-si insuseasca notiuni de pictura digitala si sa-si petreaca in mod placut si folositor timpul liber in biblioteca.</p> <p>Probleme identificate in comunitate: Stand de vorba cu dirigintii si invatatorii din scolile oltenitene am constatat ca exista un numar mare de copii ai celor plecati sa lucreze afara care, nesupravegheati indeajuns si neindrumati in ceea ce priveste petrecerea timpului liber, ajung sa aiba ramaneri in urma la invatatura, sa absenteze de la cursuri si sa aiba probleme de comportament. De asemenea si copiii proveniti din familiile fara venituri au probleme la invatatura si disciplina. Aceasta situatie nu este intalnita numai in zona Scolii „Spiru Haret” ci la nivelul intregii comunitati oltenitene si constituie o prioritate pentru Asistenta sociala din cadrul Primariei, pentru dascalii si bibliotecarii.</p> Existenta unor oameni interesati de soarta acestor tineri la nivelul comunitatii reprezinta o oportunitate pentru a initia un cerc

	de pictura digitala gazduit de un centru de documentare si informare dintr-o scoala. In cadrul acestui cerc elevii vor fi initiati in tainele picturii digitale, isi vor petrece in mod placut timpul, vor deveni cititori fideli ai bibliotecii.	
6. Scopul proiectului	<p>Acest proiect al Centrului de documentare si informare al scolii cu clasele I-VIII, "Spiru Haret", Oltenita își propune implementarea unui model de petrecere a timpului liber pentru copiii proveniti din familii cu probleme financiare.</p> <p>Frecventand cercul de pictura copiii își vor dezvolta sau descoperi deprinderi de utilizare a tehnologiei informaționale. Centrul de documentare si informare al Scolii Spiru Haret este un spațiu ideal pentru desfasurarea activităților educative si al celor de recreere și petrecere a timpului liber.</p> <p>Sala centrului le va oferi copiilor un cadru modern și dotat corespunzător tehnologiei informaționale actuale, unde vor avea acces liber și gratuit la Internet , la sprijinul profesorului coordonator care ii va initia in tainele desenului pe calculator și la un pachet de programe alternative de petrecere a timpului liber.</p>	
7. Obiectivele proiectului. Activități în proiect. Rezultate preconizate	<p>Obiectiv 1 Insusirea notiunilor necesare utilizarii unor programe pentru desen digital - Paint si Corel Draw</p> <p>Activitati: -cursuri saptamanale organizate de initiatorii proiectului in cadrul C.D.I. „Spiru Haret” in colaborare cu informaticianul scolii in vederea insusirii tehnicilor de realizare a desenelor cu ajutorul acestor programe;</p>	<p>Rezultate așteptate: Obiectivul va fi realizat daca cel puțin 90 %dintre elevii care vor frecventa cercul vor utiliza programele de design invatate in cadrul cercului in realizarea unor lucrari pe teme date.</p>
	<p>Obiectiv 2 Organizarea unor expozitii cu lucrarile elevilor</p> <p>Activitati: Organizarea de expozitii cu lucrarile elevilor la care vor lua parte membrii comunitatii locale(reprezentanti ai Primariei, ai Protectiei copilului, ai parintilor, profesorilor)</p> <p>Activitati:</p> <ol style="list-style-type: none"> „Icoane desenate pe calculator” „Scoala viitorului” 	<p>Obiectivul va fi realizat daca fiecare elev al cercului va participa cu cel puțin o lucrare la aceste expozitii.</p>
	<p>Obiectiv 3 Atragerea unui numar cat mai mare de elevi care sa frecventeze cercul prin popularizarea activitatii</p> <p>Activitati:</p> <ol style="list-style-type: none"> organizarea unui concurs de pictura “Artistii penelului digital” vizite pentru documentare in orasul Oltenita “Oltenita prin ochi de copil”-concurs 	<p>Obiectivul este realizat daca cercul va fi frecventat de minim 15 elevi pe o perioada de cel puțin un an scolar</p>

	4. publicarea lucrarilor in revista electronica a scolii	
8. Grup(-uri) țintă	<ul style="list-style-type: none"> • Proiectul se adreseaza unui numar minim de 15 elevi proveniti din familii plecate in afara tarii sau din familii care intampina dificultati financiare care au inclinatii spre artele plastice si vor sa-si transpuna creativitatea in desene cu ajutorul calculatorului. <p>Persoane implicate direct în proces (în planificare, în derulare, în coordonare, în monitorizare etc) Echipe de proiect -bibliotecar Zmarandache Lina,institutor Gur Irina(responsabil cu initierea elevilor in folosirea programelor de desen)</p> <p>Participanți la activități (estimați) minim 15 elevi,maxim 30 Parteneri-Primaria Municipiului Oltenita,Scolile 1,2 si 3 Beneficiari indirecti-parintii elevilor,comunitatea locala</p>	
9. Rezumatul proiectului.	<p>Proiectul va demara prin formarea echipei de proiect.Membrii echipei vor face o planificare a activitatilor,vor lua legatura cu partenerii proiectului-centrele de informare si documentare din cadrul celorlalte doua scoli,cu reprezentantii Primariei si cu cei de la Asistenta sociala in vederea popularizarii proiectului si gasirii elevilor care vor fi cooptati.</p> <p>Lansarea cercului se va face in cadru festiv in sala C.D.I. a Scolii Spiru Haret,Oltenita.La eveniment vor participa toate persoanele implicate in proiect.</p> <p>In urmatoarele patru saptamani elevii, impartiti pe grupe ,vor fi initiati de catre informaticianul scolii in utilizarea celor doua programe:Paint si Corel Draw pe baza unui program stabilit de echipa proiectului.</p> <p>Prima activitate in care elevii isi pot expune creatiile intr-o expozitie cu public va avea loc la Muzeul de arheologie „Gumelnita”.La vernisajul expozitiei ,”Icoane pe calculator”vor participa membrii comunitatii locale,ai scolilor precum si parintii elevilor.</p> <p>Membrii proiectului vor face evaluarea impactului pe care l-a avut proiectul asupra comunitatii cu ajutorul unor interviuri semistructurate la care vor vizitatorii expozitiei(elevi, parinti,profesori,oameni ai orasului) vor fi rugati sa raspunda.</p> <p>La inceputul lunii februarie va fi lansat concursul “Oltenita prin ochi de copil”.Acesta se va desfasura pe o perioada de trei saptamani,timp in care informaticianul alaturi de bibliotecar vor organiza pentru elevii cercului vizite pentru documentare in oras pentru ca acestia sa poata reda prin desen cat mai bine peisajele din zona,cladirile,ocupatiile oamenilor.Vor fi organizate cel putin doua vizite.</p> <p>Premierea castigatorilor va fi facuta pe baza aprecierilor venite din partea unui juriu din care vor face parte reprezentantii primariei ,parintilor si profesorilor.Premiile oferite vor fi asigurate din sponzorizari ale comitetelor de parinti si ale primariei.</p> <p>Lucrarile premiate vor aparea in revista scolii precum si pe site-ul Municipiului Oltenita www.olteneanul.ro</p> <p>La finele lunii martie va fi organizata o noua expozitie,de aceasta data in cadrul C.D.I. “Spiru Haret”,intitulata “Scoala viitorului”.Tema aleasa va da posibilitatea elevilor sa-si valorifice la maximum creativitatea si lucrarile lor vor reprezenta pentru dascalii si parinti un prilej de a afla cum ar dori elevii sa fie scoala la care ei invata.Expozitia poate reprezenta un moment de reflectie pentru factorii decizionali care pot ajuta la schimbarea scolii.</p>	

	<p>Actiunea finala a proiectului va aduna la un loc beneficiarii directi ai acestuia-elevii,initiatorii proiectului si beneficiarii indirecti-parintii,dascalii,membrii comunitati.Pe baza chestionarelor date si a interviurilor luate se vor trage concluziile incercandu-se sa se observe in special daca proiectul a reprezentat un castig pentru comunitatea olteniteana,daca tinerii au frecventat in mod constant cursurile cercului,daca utilizarea calculatoarelor puse la dispozitie in incinta Centrului de documentare a reprezentat un model placut de petrecere a timpului liber pentru elevii care nu dispun de un calculator personal,daca membrii comunitatii s-au implicat suficient in derularea proiectului.</p>
<p>10. Durata și programul de desfășurare.</p>	<p>Decembrie 2009</p> <ul style="list-style-type: none"> • formarea echipei de proiect • planificarea activităților, organizare, distribuirea sarcinilor către responsabili – 1 săptămână • consultarea partenerilor (Protectia copilului ,dirigintii din scoli) in vederea popularizarii cercului si a organizarii unei selectii a elevilor care vor lua parte la program-1 saptamana • achizitionarea de echipament,amenajarea spatiului unde se va desfasurta activitatea cercului • lansarea cercului “Artistii penelului digital” 15 decembrie 2009 • initierea elevilor in lucrul cu programele Paint si Corel Draw -15 decembrie 2009- 15 ianuarie 2010 cate 4 ore saptamanal pe baza unei planificari realizate de informaticianul scolii • realizarea expozitiei - „Icoane desenate pe calculator” în cadrul Muzeului de arheologie -2 februarie 2010 • lansarea concursului de picturi realizate pe calculator “Oltenita prin ochi de copil” – 4 februarie 2010 • vizite pentru documentare in orasul Oltenita-4-25 februarie 2010 • premiarea castigatorilor concursului de pictura intr-un cadru festiv cu participarea reprezentantilor primariei,scolilor,parintilor-26 februarie • postarea lucrarilor in revista scolii pe www.didactic.ro - 1-7 martie 2010 • realizarea expozitiei „Scoala viitorului”in cadrul Scolii cu clasele I-VIII,”Spiru Haret”,Oltenita -8-20 martie 2010 • actiune finala-intalnire intre membrii echipei de proiect,reprezentantii Primariei,ai scolilor si ai elevilor- prezentarea activitatii cercului in perioada decembrie 2009-aprilie 2010 si discutarea aspectelor legate de continuitatea activitatii cercului de pictura pe calculator -30 aprilie
<p>11. Resurse ce vor fi utilizate în cadrul proiectului. <i>Menționați atât resursele existente cât și pe cele preconizate a fi atrase</i></p>	<p>Resurse umane:</p> <ul style="list-style-type: none"> -minim 15 elevi - 1 bibliotecar - 1 informatician - reprezentanti ai Protectiei copilului , Primariei si ai Muzeului de arheologie - parinti -reprezentanti ai firmelor din localitate <p>Resurse materiale:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sala multimedia a Centrului de documentare si informare al Scolii Spiru Haret,Oltenita-120mp

	<ul style="list-style-type: none"> • 7 calculatoare(3 din dotarea centrului,4 vor fi achizitionate prin proiect) • <input type="checkbox"/>Acces la Internet • softuri cu licenta Corel Draw (vor fi achizitionate prin proiect) <p>Resurse umane: - bibliotecar - informatician</p> <p>Sponsori pentru premiile oferite la concursuri: Primaria locala,asociatiile de parinti din scoli</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Timp alocat -5 luni</i> • <i>Voluntari:bibliotecarul Centrului de documentare,cadrele didactice,parintii,representantii Primariei</i> 					
12. Constrângeri. Provocări. Riscuri.	-					
13. Fonduri solicitate. Bugetul proiectului.	Tip resursă	Item	Cantitate	Cost estimat per item	Total costuri din finanțare IREX	Total costuri suportate de bibliotecă sau alți parteneri/sponsori
	Echipamente	Calculator PC Expert digital Performance V5	3 buc	1551,03 ron	4653,09 ron	
		Soft Corel Draw	1 buc	700 ron	700 ron	
		Monitor Philips 191EW9FD19'	3 buc	459,08 ron	1377,24 ron	
		Tastatura	3 buc	50 ron	150 ron	
		Mouse	3 buc	30 ron	90 ron	
		Boxe	3 buc	50 ron	150 ron	
		Servicii	Cursuri initiere in Corel Draw si Adobe Photoshop	4 ore saptamanal cu fiecare grupa 1 grupa =7 elevi		
				2840,11	7120,33	

	Total fonduri solicitate de la IREX: ...2481,7..... USD	Total fonduri contribuție bibliotecă sau alți parteneri/sponsori:100..... USD
	<p>Buget total: 2582..... USD Cursul oficial RON/USD la data cererii: 2,8691 Ordonatorul de credit: . Scoala cu clasele I-VIII „Spiru Haret”,Oltenita,jud.Calarasi Date de contact: : Str. Mihai Eminescu ,nr. 23,Oltenita ,Jud Calarasi,cod fiscal 14839488 Persoana contact -Zmarandache Lina ,tel [REDACTED] (Adresa, Cod Fiscal, Persoană de contact, Telefon, E-mail)</p>	
14. Monitorizare. Evaluare.	<p>Activitatile vor fi monitorizate si evaluate de membrii echipei de proiect.Acestia vor alcatui chestionare si vor solicita elevilor cercului,parintilor acestora,cadrelor didactice si catorva membri ai comunitatii sa le completeze. Interpretarea acestora poate oferi echipei de proiect informatii legate de utilitatea cercului(pentru elevi,parinti,profesori si comunitate),asupra modului in care comunitatea olteniteana percepe derularea si utilitatea proiectului,felului in care s-a derulat(puncte tari-puncte slabe in desfasurarea proiectului,oportunitati care au fost sau nu valorificate). Toate participarile la expozitii vor fi fotografiate si filmate pentru a fi folosite la o evaluare corecta a proiectului. Aceasta evaluare va fi facuta in cadrul ultimei activitati planificate la sfarsitul lunii februarie.Pentru o evaluare corecta vor fi prezenti atat initiatorii,beneficiarii cat si membrii comunitatii.Rezultatele proiectului vor fi comunicate de catre membrii echipei de proiect tuturor participantilor.</p>	
15. Rolul comunității în proiect	<p>Reprezentantii Primariei ,directorul muzeului Gumelnita se vor implica activ pe toata durata proiectului-vor gazdui expozitiile,vor sponsoriza premiile oferite.</p>	
16. Durabilitatea proiectului.	<p>Clubul „Artistii penelului digital” isi va continua activitatea si dupa terminarea programului si va cauta sa atraga un numar cat mai mare de elevi proveniti din familii cu probleme sa il frecventeze. Vor fi incheiate parteneriate cu alte institutii care vor dori sa gazduiasca expozitii de pictura digitala.Aceste expozitii vor constitui pentru elevii cercului un bun prilej de a-si populariza activitatea ,de a atrage sponsorizari ale comunitatii locale pentru activitatile pe care le vor desfasura in continuare. Activitatea cercului infiintat prin acest proiect va reprezenta un castig pe termen lung pentru comunitatea locala deoarece:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ofera oportunitatea elevilor proveniti din familiile cu probleme economice sa isi petreaca in mod placut si util timpul liber,atragandu-i sa frecventeze biblioteca Centrului de Documentare si Informare • Promoveaza tinerii talentati la desen pentru a fi remarcati in comunitatea locala dar si in afara comunitatii prin participarea lor la concursuri zonale,nationale si internationale; • Le ofera tinerilor deprinderile de utilizare a unor programe de pictura pe calculator care pot deveni viitori specialisti IT in webdesign <p>Aparatura obținută prin acest program va fi folosita la diferite programe educaționale sau comunitare.</p>	
17. Informații suplimentare		

Numele comunității: Municipiul Oltenita	
Locația / limitele geografice ale comunității: Oltenița este un municipiu din județul Călărași. Se află pe malul stâng al Dunării, la vărsarea râului Argeș în fluviu. Este așezat în Lunca Dunării, în dreptul km 430, în aval de confluența Dunării cu râul Argeș.	
Mărimea aproximativă a populației comunității și descriere demografică: La recensământul din 2002, Oltenița avea 27.213 locuitori, dintre care 92,29% sunt români (25.115), 7,28% rromi (1.982), o mică comunitate de circa 80 de turci, precum și alte naționalități într-o proporție de sub 1%.	
2,268 	0-14 ani, barbați:
2,142 	0-14 ani, femei:
9,045 	15-59 ani, barbați:
9,408 	15-59 ani, femei:
1,850 	60+ ani, barbați:
2,500 	60+ ani, femei:
Din punct de vedere economic Oltenita a suferit un regres datorita inchiderii marilor intreprinderi care ofereau locuri de munca locuitorilor(Santierul Naval,Turnatoria,Filatura,Abatorul,Fabrica de conserve).La ora actuala exista doar 850 societăți comerciale mici, o regie autonomă, 6 societăți agricole , multe dintre acestea aparținând intreprinzatorilor particulari.Acestea nu ofera locuri de munca decat pentru o mica parte a populatiei oltenitene. Agentia Locala pentru Ocuparea Fortei de Munca (ALOFM) Oltenita a oferit numeroase locuri de munca in Spania.Asociatii spaniole vin in Oltenita si recruteaza forta de munca prin intermediul ALOFM.	
Scurtă descriere a istoriei comunității: Așezare are un trecut străvechi, în nordul său fiind identificat urme ale culturii Gumelnița. Se presupune că este cetatea din timpul romanilor numită Daphne, care în timpul împăratului bizantin Constantin cel Mare a devenit	

<p>Constantiola sau Constantiana Daphne. Prima atestare geografică a zonei Oltenița este de pe timpul împăratul roman Valens 367 d.Hr. În 1852 o delegație din Ulmeni, Chiselet, Chirnogi, Radovanuși Căscioarele, se adresează prințului Al. Ghica rugându-l să le aprobe înființarea unui oraș slobod de dări, vânzându-le o parte din moșia sa. Oltenița se înființează la 23 Aprilie 1853 având 750 locuitori.</p>
<p>Persoane cheie și lideri ai comunității: Consiliul local Oltenita este permanent preocupat de situatia copiilor proveniti din familiile plecate la munca in alte tari sau proveniti din familii fara nici un fel de venit.O mare parte dintre acestia sunt inscrisi la Cantina pentru a beneficia de o masa calda zilnic.</p>
<p>Probleme de interes pentru comunitate: Comunitatea este interesată să dezvolte din punct de vedere socio-cultural și economic zona în care locuiește.Infiintarea acestui cerc reprezinta o modalitate de a promova tinerii talentati ai orasului. Prin deschiderea acestui cerc o parte din membrii tineri ai comunitatii vor avea posibilitatea de a beneficia de un nou mod de a-si petrece timpul liber –invatand sa deseneze pe calculator.</p>
<p>Oportunități identificate la nivelul comunității: Centrul de Documentare si Informare al Scolii „Spiru Haret”,Oltenita susține proiectul, punând la dispoziție un spațiu adecvat pentru activitatea cercului, precum și un voluntar. Primaria,cadrele didactice si parintii au sustinut intotdeauna activitatile tinerilor olteniteni.</p>

Denumirea proiectului	Artistii penelului digital			
Scopul proiectului	<u>Implementarea unui model de petrecere a timpului liber pentru copiii proveniti din familii cu probleme financiare.</u>			
Obiectiv 1 Insusirea notiunilor necesare utilizarii unor programe pentru desen digital-Paint si Corel Draw				
Activități propuse	<p>A1: Activitate 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • lansarea cercului “Artistii penelului digital” 15 decembrie 2009 <p>A2: Activitate 2</p> <p>-cursuri saptamanale organizate de initiatorii proiectului in cadrul C.D.I. „Spiru Haret” in colaborare cu informaticianul scolii in vederea insusirii tehnicilor de realizare a desenelor cu ajutorul acestor programe;</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Perioada de desfășurare și locația</i> 	<p>Responsabil Gur Irina- sustinatorul cursurilor de initiere</p>	<p>Resurse necesare <i>resurse materiale:calculatoare ,softuri</i> <i>umane:minim trei grupe de cate 6 elevi</i> <i>timp:1 luna</i> <i>spațiu:CDI Scoala Spiru Haret</i></p>	<p>Rezultate așteptate și termene limită Pe parcursul celor 4 sedinte cu durata de doua ore fiecare toti elevii care vor frecventa cercul vor invata sa utilizeze comenzile programului Corel Draw si sa realizeze desene cu ajutorul lui.</p> <p>15 decembrie 2009- 15 ianuarie 2010</p>

Comentarii	<p>Proiectul va demara prin formarea echipei de proiect.Membrii echipei vor face o planificare a activitatilor,vor lua legatura cu partenerii proiectului-centrele de informare si documentare din cadrul celorlalte doua scoli,cu reprezentantii Primariei si cu cei de la Asistenta sociala in vederea popularizarii proiectului si gasirii elevilor care vor fi cooptati. Lansarea cercului se va face in cadru festiv in sala C.D.I. a Scolii Spiru Haret,Oltenita.La eveniment vor participa toate persoanele implicate in proiect.</p>			
Obiectiv 2 Organizarea unor expozitii si cu lucrarile elevilor				
Activități propuse	A1: Activitate 1 „Icoane desenate pe calculator”-expozitie realizata cu lucrarile elevilor in cadrul Muzeului Gumelnita 16 ianuarie -1 februarie	Responsabil Zmarandache Lina	Resurse necesare Resurse materiale:calculatoare ,soft Corel Draw,spatiu destinat expunerii lucrarilor Umane:elevi,bibliotecarul Centrului,profesori,parinti, vizitatorii expozitiei;	Obiectivul va fi realizat daca fiecare elev al cercului va participa cu cel putin o lucrare la aceste expozitii.
	A2: Activitate 2 <ul style="list-style-type: none"> • realizarea expozitiei „Scoala viitorului”in cadrul Scolii cu clasele I-VIII, ”Spiru Haret”,Oltenita -8-20 martie 2010 	Responsabil Coordonatorul proiectului	Resurse necesare Resurse materiale:calculatoare ,soft Corel Draw,spatiu destinat expunerii lucrarilor Umane:elevi,bibliotecarul Centrului,profesori,parinti, vizitatorii expozitiei;	Rezultate așteptate și termene limită Fiecare elev al cercului va participa cu cel putin o lucrare.
Comentarii				
Obiectiv 3 Atragerea unui numar cat mai mare de elevi care sa frecventeze cercul prin popularizarea activitatii				

Activități propuse	A1: Activitate 1 4. organizarea unui concurs de pictura "Artistii penelului digital" 21 martie - 4 aprilie	Responsabil Zmarandache Lina	Resurse necesare spatiu destinat expunerii lucrarilor Umane:elevi,bibliotecarul Centrului,profesori,parinti, vizitatorii expozitiei;	Rezultate așteptate și termene limită Cele mai reusite lucrari vor fi premiate.
	A2: Activitate 2 5. vizite pentru documentare in orasul Oltenita 26 februarie-7 martie	Coordonator proiect	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită 4-25 februarie 2010 Pe parcursul activitatii de documentare elevii vor populariza activitatea cercului.
	A3: Activitate 3 "Oltenita prin ochi de copil"- concurs de picturi 2-26 februarie	Responsabil Zmarandache Lina	Resurse materiale:calculatoare ,soft Corel Draw,spatiu destinat expunerii lucrarilor Umane:elevi,bibliotecarul Centrului,profesori,parinti, vizitatorii expozitiei;	<ul style="list-style-type: none"> • premiера castigatorilor concursului de pictura intr-un cadru festiv cu participarea reprezentantilor primariei,scolilor,parintilor-26 februarie
	A4: Activitate 4 postarea lucrarilor in revista scolii pe www.didactic.ro	Responsabil Gur Irina	Resurse necesare Resurse materiale:calculatoare ,soft Corel Draw Umane:elevi,bibliotecarulCentrului,profesori,parinti,membrii comunitatii locale;	Rezultate așteptate și termene limită postarea lucrarilor in revista scolii pe www.didactic.ro - 5-30 aprilie 2010
Monitorizare				
	Completarea unei fișe de evaluare a activităților la sfârșitul fiecărei luni	Responsabil Coordonatorul proiectului	Resurse necesare Inregistrari,interviuri,chestionare	Rezultate așteptate și termene limită 4 fișe de evaluare completate 2 chestionare aplicate elevilor cercului si la 10 persoane din comunitatea locala

Evaluare				
	A1: Activitate 1 Completarea unui raport de evaluare final	Responsabil Coordonator proiect	Resurse necesare Chestionare, inregistrari video, desene	Rezultate așteptate și termene limită Participarile la expozitii vor fi fotografiate si filmate pentru a fi folosite la o evaluare corecta a proiectului.
	A2: Activitate 2	Responsabil	Resurse necesare	Rezultate așteptate și termene limită

Titlul proiectului		Artistii penelului digital											
Scopul proiectului		Implementarea unui model de petrecere a timpului liber pentru copiii proveniti din familii cu probleme financiare.											
Calendar		sapt. 1-2	sapt. 3-4	sapt. 5-6	sapt. 7-8	sapt. 9-10	sapt. 11-12	sapt. 13-14	sapt. 15-16	sapt. 17-18	sapt. 19-20	sapt. 21-22	sapt. 23-24
Obiectiv 1		Insusirea notiunilor necesare utilizarii unor programe pentru desen digital-Paint si Corel Draw											
	A1												
	A2												
Obiectiv 2		Organizarea unor expozitii cu lucrarile elevilor											
	A1												
	A2												
Obiectiv 3		Atragerea unui numar cat mai mare de elevi care sa frecventeze cercul prin popularizarea activitatii											
	A1												
	A2												

	A 3												
	A 4												
	Monitorizari												
	A1												
	A2												
	A3												
	A4												
	Evaluare												
	A1												
	A2												
	A3												
	A4												