

Aplicăm pentru tema:

- Educație

Tipul de bibliotecă:

- bibliotecă comunală.

Informații de contact:

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Numele bibliotecii           | BIBLIOTECA COMUNALA HANGU   |
| Adresa                       | comuna Hangu, județul Neamț, cod poștal 617240  |
| Numărul de telefon           | -   |
| Județul                      | Neamț   |
| URL-ul site-ului bibliotecii | <a href="http://bibliotecacomunalahangu.blogspot.ro/">http://bibliotecacomunalahangu.blogspot.ro/</a> |
| Persoana de contact          | Pîntea Liliana  |
| Directorul bibliotecii       |   |

|  |
|--|
| <b>Titlul programului / serviciului propus pentru premiile „Idei pentru mâine @ biblioteca ta!”</b>  |
| LUDOTECA HANGU   |
| <b>De ce considerați ca programul / serviciul pe care îl descrieți în aplicație este un model de bună practică? (maxim 500 de cuvinte)</b>   |
| <p><i>Noul serviciu, ludoteca, a adus schimbări majore în viața copiilor. Educația la cea mai fragedă vârstă constituie baza formării unui adult receptiv, atent, educat, învățat. Educația nonformală prin joc și jucării este relaxantă, captivantă și amuzantă și își atinge mult mai repede obiectivele. Acest proiect a avut în vedere în mod special copiii defavorizați, proveniți din familii cu venituri reduse. Prin înființarea ludotecii am diminuat diferențele dintre copiii defavorizați și ceilalți copii. La ludotecă se joacă împreună, socializează, comunică, își aleg anumite jocuri și jucării, formează echipe, devin creativi, inventivi, învață reguli de politețe, învață să fie disciplinați, să aibă grijă de jucării, să –și respecte colegii, să facă ordine la final, fără să mai simtă diferențe. Jocul și jucăriile le-au adus zâmbete, bucurii, au compensat multe dintre dorințele care le-au fost refuzate.</i></p> <p><i>Ludoteca a devenit piesa de rezistență a bibliotecii. Deși acest serviciu e înființat de curând numărul utilizatorilor bibliotecii a crescut considerabil, într-o lună de zile au vizitat biblioteca 82 d utilizatori noi. Cea mai mare schimbare a intervenit în rândul copiilor care nu au jucării acasă și care au învățat repede anumite jocuri, sunt mai comunicativi, au mai multă încredere în ei, se bucură alături de ceilalți copii, se joacă cu aceleași jucării, pot să le împrumute acasă, un motiv în plus să devină responsabili, să aducă jucăriile la timp, să aibă grijă de ele. În mijlocul jucăriilor au învățat că nu există diferențe și că toți trebuie să respecte regulile impuse de mascota pe care au ales-o .</i></p> <p><i>TOMI are deja favoriți, printre utilizatorii ludotecii, pentru că are o listă cu regulile pe care trebuie să le respecte prietenii lui. Mai are o listă pe care adaugă mereu prieteni noi sau renunță la pritenia lor în funcție de modul în care respectă regulile.</i></p> <p><i>Pentru informații suplimentare puteți contacta finanțatorul proiectului - Asociația Know, Grow,</i></p> |

*Share and Change Community - KGSC Community, Telefon: 0723756205. Fax: 0378.107.369  
Email: office@impreunaincomunitate.ro, reprezentată prin domnul Ciprian Dragomir.*

*Pentru detalii puteți suna la:*

*Simona Rivera (0745453653), Irimia Bianca (0742394138), Niță Adriana (0740997885),*

*Acest serviciu este important pentru că ludoteca reprezintă un spațiu special destinat învățării, educării, destinderii prin joc, dar și un centru recreativ, educativ și social, care funcționează ca parte a educației nonformale, complementar activităților școlare. Consider că rolul ludotecii este mai important în comunitățile unde există familii cu venituri reduse, care nu-și permit să cumpere copiii jucării. Jocurile și jucăriile fac parte exclusiv din bucuriile copilăriei. Orice copil este fascinat de jocuri și jucării. Faptul că pășesc într-un spațiu plin de jucării, cu care se pot juca, pe care le pot împrumuta, le schimbă rapid trăirile, comportamentul, sunt emoționați, curioși, atenți, euforici, mirați, entuziasmați, gata să accepte orice reguli numai să se poată juca. Jocurile în grup sunt antrenante, dezvoltă spiritul de echipă, spiritul competițional, creativitatea, imaginația. Acest serviciu este practic pentru că înființarea lui nu necesită cheltuieli substanțiale și nici nu deranjează utilizatorii de calculatoare sau cititorii.*

#### **Biblioteca dumneavoastră în cifre (maxim 100 de cuvinte)**

Populație: 3700, din care 1881 femei și 1819 bărbați.

Populația pe categorii de vârstă : 0-20 ani – 781 locuitori, 21-60 ani – 2203 locuitori și 716 locuitori cu vârste peste 61 ani ;

Populația după nivelul de educație: 900 locuitori – studii primare, 700 locuitori – studii gimnaziale, 1850 locuitori – studii medii și 250 locuitori studii superioare. Nu există analfabeți și nici copii neșcolarizați.

Populația pe categorii de venituri: 23 șomeri cu indemnizație, 540 plecați la muncă în străinătate, 850 agricultori, 820 pensionari, 1000 salariați și 300 elevi, 167 persoane aflate în căutarea unui loc de muncă.

În comuna Hangu există 112 asistați social, din care 90 sunt familii cu copii.

Utilizatori activi în anul 2012 – 418, din care: 105 noi înscriși și 303 trei vizați. Din cei 418 utilizatori activi 186 sunt elevi.

Documente împrumutate în anul 2012 – 4521 volume, din care 1106 cărți pentru copii

Vizite la bibliotecă – 5686

Indicatori de performanță: 82 de utilizatori noi înscriși în luna iunie a.c., de când funcționează acest nou serviciu; schimbarea atitudinii și comportamentului copiilor care vizitau bibliotecă doar obligați; cel mai important este faptul că am reușit să integrez în viața acestei mici comunități pe care o reprezintă copiii și pe copiii defavorizați, care au simțit că ne pasă de ei.

[\(http://impreunaincomunitate.ro/succes-neasteptat-ludoteca-hangu/\)](http://impreunaincomunitate.ro/succes-neasteptat-ludoteca-hangu/)

#### **Descrieți pe scurt biblioteca dumneavoastră (maxim 100 de cuvinte)**

În cadrul bibliotecii funcționează Clubul de voluntari "Bibliofan. Voluntarii vin în sprijinul comunității prin activități de ecologizare și în sprijinul bibliotecii, ori de câte ori e nevoie.

Concursul "Cartea – comoara fantastică din bibliotecă" motivează și stimulează copiii să citească. Câștigătorii premiați la finalul fiecărui an școlar.

Revista locală „Ecolul Hangului” se editează la bibliotecă, Toți copiii interesați își digitizează materialele. Cele mai interesante sunt publicate la rubrica "Micii scriitori".

<http://bibliotecacomunalahangu.blogspot.ro/2013/04/corespondetii-revistei-ecoul->

[hangului.html](#))

În "Trăistuța cu povești" (un fel de barometru) adunăm toate părerile despre bibliotecă. "Cinematograful de vacanță" este o activitate foarte îndrăgită. Ultimul proiect al voluntarilor „Jucării pentru copiii triști” a făcut deja primii pași. Am adunat 2 cutii cu jucării.

**Descrieți problema pe care ați adresat-o prin acest program/serviciu (maxim 100 de cuvinte)**

Cei mai mulți dintre copiii care vin la bibliotecă fac parte din familii cu venituri reduse. Învățându-i să se joace la calculator, am aflat că, în fiecare an, Moș Nicolae și Moș Crăciun le-au adus doar ceva de îmbrăcat. Nici vorbă de jucării. Ludoteca era o soluție. Jocurile și jucăriile puteau să le aducă zâmbete și bucurii acestor copii fără copilărie. Doar așa puteam să le demonstrez că cineva se gândește și la ei, să îi integrez social, să îi fac să se simtă la fel ca ceilalți copiii, să îi fac să înțeleagă că nu există diferențe atâta vreme cât la bibliotecă se pot juca împreună.

**Care este grupul țintă al programului/serviciului? (maxim 100 de cuvinte)**

Beneficiarii direcți sunt toți copiii din comuna Hangu, în mod special copiii defavorizați. Beneficiarii indirecti sunt părinții, biblioteca, grădinița, școala, autoritățile locale și nu în ultimul rând, întreaga comunitate. Printre utilizatorii bibliotecii se numărau 26 preșcolari, 54 elevi curs primar, 78 elevi curs gimnazial și 28 liceeni. În luna iunie s-au adăugat: 17 preșcolari, 41 elevi curs primar și 14 elevi curs gimnazial, 10 adulți.

**De ce este acest program/serviciu inovativ? (maxim 100 de cuvinte)**

Ludoteca este un serviciu original datorită mascotei care indirect, prin regulile pe care le impune utilizatorilor ludotecii, îi educă, îi determină să fie responsabili, atenți, ordonați, politicoși, grijulii, serioși și disciplinați dar și datorită voluntarilor.. Copiii care vin să se joace la ludotecă au mâinile curate, își aleg, organizați de regulă în echipe, jocurile de pe rafturi, se așează la mese, sau dacă nu au loc pe covor, păstrând ordinea. Copiii care vin să împrumute jucării, își aleg jucăriile din cutii și le returnează la termenul stabilit, curate și funcționale. O dată pe săptămână voluntarii „Bibliofan” dezinfectează jucăriile din plastic.

**Scop, obiective și rezultate (maxim 200 de cuvinte)**

Scopul proiectului: înființarea unui spațiu dotat cu jocuri și jucării, destinat educării, învățării și destinderii, prin joc, pentru toți copiii și în special pentru cei defavorizați.

Obiective:

Educarea și învățarea prin jocuri și jucării.

Integrarea socială a copiilor defavorizați.

Diminuarea inegalității de șanse dintre copiii proveniți din familii cu posibilități financiare reduse și ceilalți copii și conștientizarea faptului că nu există diferențe.

Însușirea regulilor elementare de politețe .

Învățarea deprinderilor de a fi disciplinați, ordonați, atenți, politicoși, responsabili.

Dezvoltarea abilităților de a folosi anumite jucării și jocuri, stimularea imaginației și a spiritului creativ și competițional

Creșterea numărului de utilizatori.

Realizări :

Toți copiii, indiferent de vârstă sau de statut social împrumută jucării și /sau se joacă împreună, comunică, au învățat să fie politicoși, responsabili, ordonați, pentru a deveni favoriții mascotei.

Copiii defavorizați au devenit prietenoși, încrezători, veseli, mândri atunci când câștigă și/sau când reușesc să construiască ceva ingenios. Toți respectă disciplina și regulile ludotecii. Fac ordine înainte de a pleca acasă. Cei care nu se supun acestor reguli sunt pedepsiți de mascotă, prin suspendarea temporară a accesului în ludotecă.

#### **Descrierea programului/serviciului (maxim 100 de cuvinte)**

Mulți dintre copiii care vin la bibliotecă sunt lipsiți de bucuriile copilăriei. Soluția – o ludotecă. Cursurile BSN m-au ajutat enorm să aduc ideea în stadiul de proiect. Am căutat asiduu susținători. Asociația KGSC Community a fost singura care a răspuns apelului meu. Jucăriile erau destinate copiilor sărmani. Împreună cu asistentul social și asistentul comunitar am vizitat o parte dintre acești copii, am întocmit o scrisoare și am expediat-o, însoțită de fotografii și de... proiect. În urma demersurilor KGSC am primit jucării, dulciuri și hăinuțe, pentru 16 copii necăjiți. (<http://impreunaincomunitate.ro/povestile-copiilor-fara-jucarii/>) KGSC a decis să înființeze ludoteca.

#### **Care au fost pașii de implementare a programului / serviciului? (maxim 100 de cuvinte)**

Scopul evenimentului: membrii comunității, autoritățile locale, voluntarii și copiii trebuiau să afle despre Ludoteca Hangu. Am stabilit data și ora inaugurării. Am elaborat un plan de acțiune: am întocmit lista de invitați, am pregătit afișul de promovare și postarea pe blog, am făcut estimări logistice, am solicitat sprinjinul Școlii Hangu pentru dotarea ludotecii cu mobilier, am transmis invitațiile. Am întocmit agenda evenimentului: sâmbăta, 1 iunie, ora 18, întâlnire cu finanțatorul și voluntarii KGSC, pentru a amenaja spațiul ludotecii. 2 iunie, ora 10,00 inaugurarea. După eveniment am trimis scrisori de mulțumire finanțatorului și celor care m-au ajutat. Am întocmit o altă postare pe blog și un comunicat de presă pentru „Ecol Hangu”. Prima evaluare în ziua inaugurării: copiii nu mai voiau să meargă acasă. Planificarea acestui eveniment a durat 10 ore.

#### **Resursele necesare pentru dezvoltarea noului serviciu (maxim 100 de cuvinte)**

Resurse existente: spațiu voluntarii, bibliotecara.  
Resurse atrase: 8 scaune și 2 mese de la Școala Hangu, un covoraș adus de un voluntar; Două rafturi și șase cutii pentru jucării, jocuri, jucării din plastic și de pluș, aduse de finanțatorului proiectului Asociația KGSC, în valoare de 2920 lei.  
La inaugurare au fost prezenți șase membri ai KGSC, doi invitați ai Organizației PitiClic, Piatra Neamț (softuri educaționale), primarul comunei, voluntarii bibliotecii și copiii.  
Timp alocat : Un voluntar 7 ore/ săptămână. Voluntarii "Bibliofan" 2 ore și bibliotecarul 20 ore pe săptămână. (1 săptămână)  
Membrii KGSC au început acțiunea pentru acest proiect în luna februarie 2013, pentru inaugurarea lui le-au fost necesare 24 de ore.

#### **Constrângeri, provocări, obstacole (maxim 100 de cuvinte)**

Prima provocare a fost realizarea proiectului în sine (urmând formularul Temei BSN). A urmat organizarea acestui eveniment pentru care mi-am făcut o agendă de lucru, cu notițele de rigoare (inclusiv numele invitaților), din care anulam etapele pe care le realizam. Nu am lăsat nimic la voia întâmplării. (cafea, etc...).

---

---

A doua a fost realizarea afișului, pentru care un profesionist a cerut 100 lei. M-am apucat de treabă chiar dacă nu știam "ce și cum". Am conceput afișul și am tot lucrat la el, până a ajuns în stadiul "bun de tipar". Am învățat din greșeli.

#### **Leții învățate. Recomandări (maxim 100 de cuvinte)**

Am învățat: că poți să pui pe hârtie zeci de proiecte, dacă nu găsești susținători, nu le poți materializa; că "mâna întinsă care nu spune o poveste nu primește pomană"; că e necesar să ai un rol bine definit într-o comunitate, pentru a te bucura de încrederea și de sprijinul părinților, autorităților și voluntarilor; că perseverența și pasiunea pot realiza imposibilul.

Ludoteca e un proiect ușor de aplicat, pentru că nu este costisitor. E nevoie de spațiu, de un proiect bine redactat și de căutări asidue pentru finanțare. E foarte important să nu renunți la idee, dar mai ales să nu pierzi nicio ocazie de a vorbi despre bibliotecă și despre ce intenționezi să faci.

Ludotecile ar trebui înființate în comunitățile unde există copiii necăjiți și/sau de alte etnii.

#### **Continuitatea și durabilitatea programului/serviciului (maxim 200 de cuvinte)**

În acest moment pot afirma că ludoteca este cea mai mare reușită a Bibliotecii Hangu, după Programul Biblionet care deține supremația. .

Ludoteca le oferă tuturor copiilor și celor care împrumută cărți sau/și așteaptă să intre la calculatoare și/sau celor care pleacă de la calculatoare un mijloc eficient de comunicare, socializare, integrare socială. Mulți dintre noii înscriși au venit la bibliotecă doar pentru ludotecă și ne vizitează constant. Pentru copiii

defavorizați ludoteca reprezintă locul unde nu mai există diferențe unde ideile, creativitatea, îndemânarea și inventivitatea lor, pot fi mai presus decât ale celorlalți copii.(unul dintre ei a ales numele mascotei). Și-au schimbat atitudinea și au învățat să se bucure alături de ceilalți copii.

În luna iulie, o prietenă din Franța, va dona pentru ludotecă jocuri și jucării.

Voi face demersuri pentru a achiziționa mai multe jocuri creative și educative și chiar jocuri pentru care există anumite preferințe și sunt cele mai solicitate.

Biblioteca a venit, prin înființarea ludotecii, și mai mult în sprijinul persoanelor defavorizate și al comunității, fiind percepută ca una dintre instituțiile cu cea mai mare credibilitate pe plan local.

*Includeți materiale suplimentare care să demonstreze și să explice informațiile incluse în aplicație:*

- 2-3 fotografii relevante per serviciu (care urmează să fie comprimate, arhivate și atașate la e-mailul dumneavoastră odată cu aplicația, sau să fie disponibile online, pentru vizualizare)
- Link la pagina de website / blog / pagina de Facebook / galerie foto / orice altă prezență on-line care este relevantă pentru serviciile și programele descrise.

**<http://bibliotecacomunalahangu.blogspot.ro/2013/06/ludoteca-hangu-un-alt-vis-implinit.html>**

Prin prezenta, confirm că toate informațiile din aplicație sunt corecte și complete.

Semnătura reprezentantului autorizat

Data: 2 iulie 2013

Nume: Pîntea Liliana

Funcție: bibliotecar